

REarth

Individual Project – 106034704 張瑜庭



OUTLINE

1. 5W1H
2. As-Is / To-Be
3. APP Design
4. Discussion & Conclusion



5W1H

Background

- 🔍 What 回收 @日常生活
- 🔍 Why 垃圾減量
- 🔍 Who 任何人
- 🔍 Where } feat.
- 🔍 When } 自動回收機(ARM)
- 🔍 How REarth APP



As-Is / To-Be

As Is – Process & Functions

方式	缺點
等待垃圾車	時間無法配合
固定區域丟置	回收分類效果不彰
交由專人回收	區域侷限性大
.....



無實質誘因進行妥善分類回收

To Be – Process & Functions

功能	優點
自行回收	時間、地點彈性
多種獎勵金兌換制度	使用者可自行選擇，將獎勵金兌換成現金或點數
查詢ARM機台位置	尋找較為方便之機台位置
多種合作店家	提升民眾回收之意願



鼓勵民眾將回收落實於生活中

Simulation Model

As Is

Staytime (Mins)

Max	82.46
------------	--------------

Average	44.36
----------------	--------------

To Be

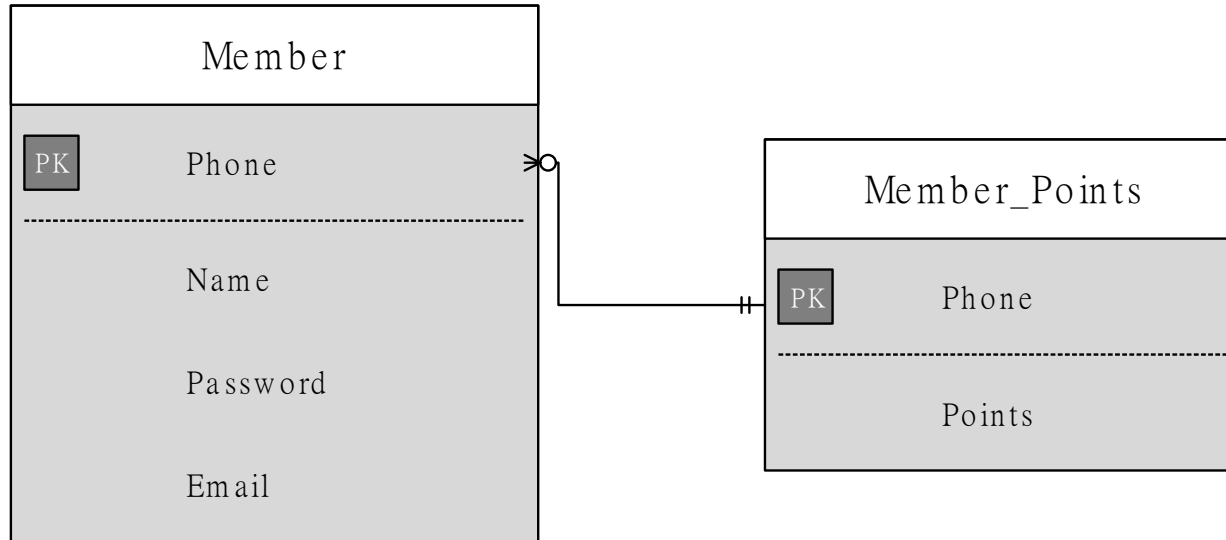
Staytime (Mins)

Max	32.01
------------	--------------

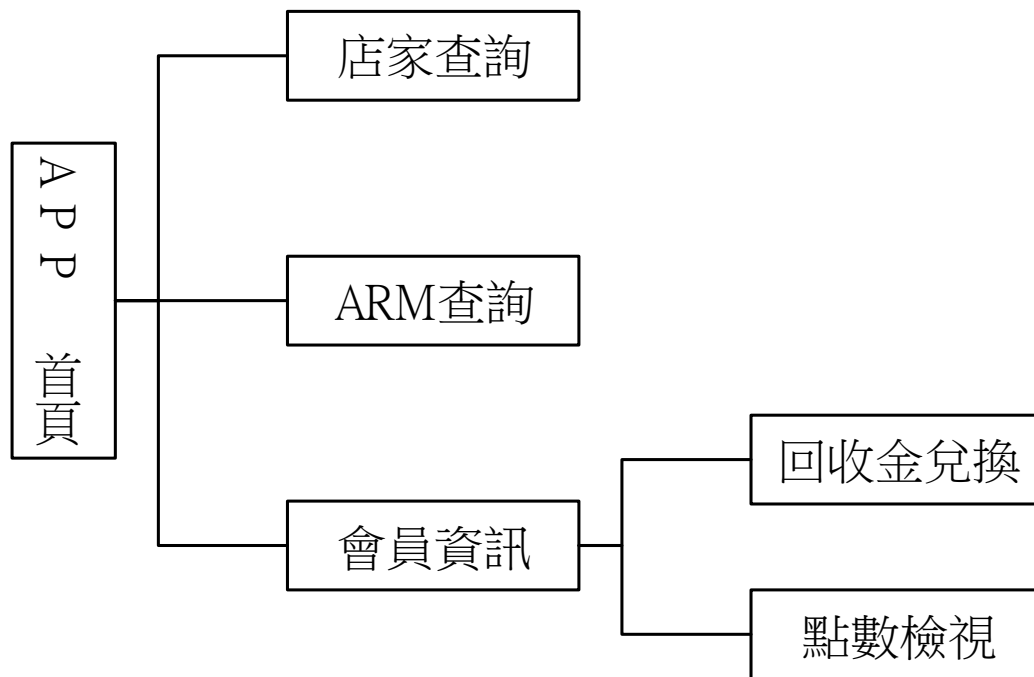
Average	10.66
----------------	--------------

APP Design

ER Model



Data Model






APP- Demo



Discussion & Conclusion

Contribution

-  處理回收物更加**彈性**之選擇
-  鼓勵使用者**自行回收**
-  利於**數據統計**、分析

Limitation



受ARM之數量、位置限制



回收量大小影響自行回收之意願

Future Development



考慮**共享經濟**之特色



應用至**自動販賣機**、**置物櫃**.....等領域

Thanks!

